**Propozycje gier i zabaw dla**

**uczniów świetlicy Szkoły Podstawowej nr 6**

**im. ks. J. Popiełuszki w Nowym Sączu**

**22.06. - 25.06.2020r.**

**Pierwsza propozycja**

**Zabawa: „Spłoszone ptaki”**

potrzebne są małe kolorowe obręcze, to są gniazdka dla ptaków Kółka rozłożone są luźno po całej sali. „Ptaki” ćwierkając biegają w pobliżu gniazdek. Na sygnał „kot” ptaszki szybko zajmują miejsce w gniazdkach, chowając głowę „pod skrzydłami” w przysiadzie. Zabawę powtarzamy kilkakrotnie.

**Druga propozycja**

**Zabawa: „Pszczoły i niedźwiadki”**

Dzieci podzielone na niedźwiedzie i na pszczoły „Niedźwiedzie” zakradają się do uli „pszczół”, gdy te wylatują zbierać nektar. Na szczekanie psa pszczoły powracają do uli i płoszą niedźwiedzie. Lecą za nimi i żądlą je (łapią). Po trzykrotnym łapaniu dzieci, role się odwracają.

**Trzecia propozycja**

**Zabawa: : „Jastrząb, kura i pisklęta”**

Wyznaczamy kurnik, podwórko i gniazdo jastrzębia. „Kura” wyprowadza pisklęta na podwórko, przysiada i zbiera „ziarenka”, uczy „pisklęta” grzebać nóżką w ziemi (dzieci naśladują ruchy kury). Na zapowiedź: „Jastrząb leci” – pisklęta uciekają do kurnika, a stara kura rozłożonymi skrzydłami zasłania uciekające pisklęta przed jastrzębiem. Gdy jastrząb złapie umówioną liczbę piskląt, można zakończyć zabawę lub rozpocząć zabawę z innymi dziećmi w roli jastrzębia i kury.

**Czwarta propozycja:**

**Zabawa: „Pająk i muchy”**

Dzieci biegają w luźnej gromadce , bzykaniem naśladują odgłosy much. Na umówiony sygnał i zapowiedź -pająk-zastygają w bezruchu. Wówczas wcześniej wskazane dziecko , będące pająkiem „ wyrusza na łowy”

**Życzymy wszystkim dzieciom, ich rodzicom oraz opiekunom dobrego tygodnia, oraz udanych wakacji.**